



SMPK STELLA MARIS SURABAYA

memperssembahkan



STELMA FUN CHALLENGE 2

MENYANYI

- **TEMA "CINTA TANAH AIR"**
- **KATEGORI KELAS 4,5,6**
- **WAJIB MEMILIKI "IG"**
- **BIAYA REGIST 50K**



TIKTOK

- **TEMA "SEMANGAT ANAK MUDA"**
- **KATEGORI KELAS 4,5,6**
- **WAJIB MEMILIKI "IG"**
- **BIAYA REGIST 50K**



MODERN DANCE

- **TEMA "SPIRIT OF THE YOUNG"**
- **KATEGORI KELAS 4,5,6**
- **WAJIB MEMILIKI "IG"**
- **TUNGGAL / KELOMPOK**
- **BIAYA REGIST 50K**



CERDAS CERMAT ONLINE (CCO)

- **KATEGORI KELAS 5,6**
- **PENDAFTARAN DITUTUP PADA: 9 OKTOBER 2020 (KHUSUS)**



MOBILE LEGEND

- **KELAS 4,5,6**
- **BIAYA REGIST 50K/TEAM**
- **CP: 0895328086234 (ARKA)**



- **PENDAFTARAN :**
5 OKTOBER 2020
- 5 NOVEMBER 2020
- **TECHNICAL MEETING :**
7 NOVEMBER 2020

PEMBAYARAN MELALUI BANK MANDIRI
NO. REKENING : 141-0016034233
A/N PEKUMPULAN DHARMAPUTRI



MENYANYI : FABI (081515815744)
DANCE : WANDA (082234202056)

TIKTOK : ARKA (0895328086234)
CCO : YOHANES (08155076420)

KETENTUAN UMUM STELMA FUN CHALLENGE

2K20

1. Jenis lomba Stelma Fun Challenge 2020 yaitu :

- a. Cerdas Cermat Online (CCO)
- b. Tik Tok
- c. Modern Dance
- d. Menyanyi
- e. Mobile Legend

Biaya Pendaftaran :

- a. Cerdas Cermat Online :
 - Babak penyisihan gratis
 - Babak semifinal Rp 25.000
- b. Tik Tok Rp 50.000
- c. Modern Dance Rp 50.000
- d. Menyanyi Rp 50.000
- e. Mobile Legend Rp 50.000 / Team



2. Peserta lomba yang diperbolehkan mengikuti Stelma Fun Challenge merupakan siswa jenjang sekolah dasar kelas 4, kelas 5, dan kelas 6.

3. Tiap siswa hanya diperbolehkan mengikuti 1 jenis lomba saja.

4. Pendaftaran secara online melalui link :

- <http://bit.ly/SFCSTELMA2020> (CCO, Tik tok, modern dance, menyanyi)
- bit.ly/MLSFC2020 (Mobile Legend)

5. Pendaftaran dibuka dari :

- 17 September 2020 - 9 Oktober 2020 (Cerdas Cermat Online)
- 5 Oktober 2020 - 5 November 2020 (Tik tok, modern dance, menyanyi, ML)

6. Technical Meeting akan dilaksanakan pada :

- 10 Oktober 2020 (Cerdas Cermat Online)
- 7 November 2020 (Tik tok, modern dance, menyanyi, ML)

7. Lomba akan dilaksanakan pada :

- 12 Oktober 2020 - 17 Oktober 2020 (Cerdas Cermat Online)
- 11 November 2020 - 18 November 2020 (Tik tok, modern dance, menyanyi, ML)



8. Hadiah yang akan diperebutkan :

a. Tiktok, Modern dance, dan menyanyi :

Juara I : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 500.000 + Uang pembinaan Rp 700.000

Juara II : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 400.000 + Uang pembinaan Rp 500.000

Juara III : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 300.000 + Uang pembinaan Rp 300.000

Juara favorit : Piagam + Voucher PPDB Rp 300.000 + Uang pembinaan Rp 300.000

b. Cerdas Cermat Online (CCO) :

Juara I : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 500.000 + Uang pembinaan Rp 700.000

Juara II : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 400.000 + Uang pembinaan Rp 550.000

Juara III : Piala + Piagam + Voucher PPDB Rp 300.000 + Uang pembinaan Rp 400.000

Juara harapan : Piagam + Voucher PPDB Rp 200.000 + Uang pembinaan Rp 250.000

c. Mobile legend :

Juara I : Trophy + Sertifikat + Voucher PPDB Rp 3.000.000 + Uang pembinaan Rp 500.000

Juara II : Trophy + Sertifikat + Voucher PPDB Rp 2.000.000 + Uang pembinaan Rp 400.000

Juara III : Trophy + Sertifikat + Voucher PPDB Rp 1.000.000 + Uang pembinaan Rp 300.000

#NB : Nilai voucher PPDB akan diperuntukkan untuk 1 team.

9. Pembayaran melalui bank Mandiri dengan nomor rekening 141-0016034233 a/n

Perkumpulan Dharmaputri. Tulis berita jenis lomba (Contoh : SFC-CCO)

10. Segera kirimkan bukti pembayaran kepada contact person dibawah:

- **Yohanes : 08155076420 (Cerdas Cermat Online)**
- **Arka : 0895328086234 (Tik Tok dan Mobile Legend)**
- **Wanda : 082234202056 (Modern Dance)**
- **Fabi : 081515815744 (Menyanyi)**

(Jika ada informasi yang kurang jelas juga dapat ditanyakan langsung kepada contact person yang tertera)

Selamat mendaftarkan diri dan sampai jumpa di Techincal Meeting.



KETENTUAN KHUSUS STELMA FUN CHALLENGE

2K20

A. Cerdas Cermat Online (CCO)

- Peserta wajib mengisi form pendaftaran secara *online* <http://bit.ly/SFCSTELMA2020>
- Peserta lomba dikelompokkan berdasarkan kelas (kelas 5 dan kelas 6)
- Siswa yang memiliki HP Android/SmartPhone/Laptop/Komputer
- Lomba dilaksanakan di rumah masing-masing menggunakan fasilitas tertulis di atas.
- Lomba CCO akan dibagi menjadi beberapa tahap yaitu :
 - a. Tahap uji coba masuk system E-learning dan mencoba latihan soal
 - b. Babak penyisihan (diambil 20 sampai 40 siswa untuk masuk Babak Semifinal.)
 - c. Babak semifinal (diambil 10 sampai 20 untuk masuk babak final).
 - d. Babak final (untuk perebutan juara I,II,III dan juara harapan)
- Pelaksanaan :
 - a. Tahap Uji coba : 2 Oktober 2020 - 11 Oktober 2020
 - b. Babak penyisihan : 12 Oktober 2020
 - c. Babak semifinal : 14 Oktober 2020
 - d. Babak final : 17 Oktober 2020



- Materi Lomba meliputi
 - a. Elearning SMPK Stella Maris bagian depan (Site home / beranda situs) (<https://elearning.smpkstellamarissby.sch.id>)
 - b. Pengetahuan tentang Covid -19 dan Protokol kesehatan
 - c. Materi pelajaran tematik yang bermakna dalam kehidupan sehari-hari (Tematik kelas 5 dan kelas 6)
- Model-model soal :
 - a. True/False,
 - b. Multiple Choice,
 - c. Matching,
 - d. Drag and Drop Text,
 - e. Drag and Drop Picture,
 - f. Missing Words.
 - g. H5P Video Interaktif,
 - h. Teka teki silang,
 - i. Find The Words.



B. Lomba Video Tiktok

- Tema : “Semangat Anak Muda”
- Peserta secara individu atau berkelompok
- Wajib mengisi form pendaftaran online <http://bit.ly/SFCSTELMA2020>
- Peserta merupakan siswa- siswi kelas IV, V, dan VI (Sekolah Dasar).
- Pelaksanaan :
 - a. Upload video di intagram : 11 November 2020
 - b. Posting video di Instagram : 11 November 2020 – 21 November 2020
 - c. Pengumuman juara : 23 November 2020
- Memiliki akun Instagram
- Akun tidak boleh dikunci (pribadi).
- Peserta wajib mem-*follow* akun instagram @smpkstelma
- Hanya boleh mengirimkan satu karya terbaik.
- Karya orsinil dan belum pernah diikuti lomba serupa.
- Karya tidak melanggar hak cipta / menyinggung isu SARA.
- Video pemenang yang akan menjadi milik panitia.
- Peserta yang melakukan kecurangan akan didiskualifikasi.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Penentuan juara favorit dilihat dari seberapa banyak like yang didapatkan oleh peserta dari postingan video di Instagram.
- Posting video wajib disimpan selama periode lomba sampai pengumuman pemenang.
- Kriteria penjurian :
 - a. Kreatif
 - b. Unik
 - c. Relevansi (karya paling sesuai dengan tema lomba)



C. Lomba Modern Dance

- Tema: “Spirit of The Young”
- Wajib mengisi form pendaftaran *online* <http://bit.ly/SFCSTELMA2020>
- Peserta adalah siswa-siswi SD tingkat IV,V, dan VI.
- Peserta Lomba diperbolehkan menampilkan karya tari secara Tunggal atau berkelompok.
- Jumlah peserta kelompok maksimal 3 orang
- Durasi tampilan maksimal 4 menit
- Pelaksanaan :
 - a. Upload video di intagram : 11 November 2020
 - b. Posting video di Instagram : 11 November 2020 – 21 November 2020
 - c. Pengumuman juara : 23 November 2020
- Memiliki akun Instagram
- Akun tidak boleh dikunci (pribadi).
- Peserta wajib mem-*follow* akun instagram @smpkstelma
- Hanya boleh menupload satu karya terbaik.
- Karya orsinil dan belum pernah diikuti lomba serupa.
- Karya tidak melanggar hak cipta / menyinggung isu SARA.
- Peserta yang melakukan kecurangan akan didiskualifikasi.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Penentuan juara favorit dilihat dari seberapa banyak like yang didapatkan oleh peserta dari postingan video di Instagram.
- Posting video wajib disimpan selama periode lomba sampai pengumuman pemenang.
- Kriteria penilaian
 - a. Koreografi
 - b. Power
 - c. Kekompakan (bagi peserta berkelompok)
 - d. Ekspresi
 - e. Kostum (kesesuaian dengan tema)



D. Lomba Menyanyi Virtual

- Tema : Cinta Tanah Air.
- Lagu yang dinyanyikan bertema cinta tanah air , boleh lagu nasional boleh lagu pop yg bertema cinta tanah air.
- Peserta menyanyi dgn iringan dalam bentuk minus one (karaoke) atau live instrument (gitar, piano).
- Perekaman video posisi landscape dengan durasi maksimal 7 menit
- Background bebas (dapat diedit)
- Pakaian bebas rapi
- Pelaksanaan :
 - a. Upload video di intagram : 11 November 2020
 - b. Posting video di Instagram : 11 November 2020 - 21 November 2020
 - c. Pengumuman juara : 23 November 2020
- Memiliki akun Instagram
- Akun tidak boleh dikunci (pribadi).
- Peserta wajib mem-*follow* akun instagram @smpkstelma
- Hanya boleh mengirimkan satu karya terbaik.
- Karya orsinil dan belum pernah diikutkan lomba serupa.
- Karya tidak melanggar hak cipta / menyinggung isu SARA.
- Video pemenang yang akan menjadi milik panitia.
- Peserta yang melakukan kecurangan akan didiskualifikasi.
- Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
- Penentuan juara favorit dilihat dari seberapa banyak like yang didapatkan oleh peserta dari postingan video di Instagram.
- Posting video wajib disimpan selama periode lomba sampai pengumuman pemenang.
- Kriteria Penilaian :
 - a. Vokal
 - b. Penjiwaan
 - c. Teknik/Skill
 - d. Penampilan



E. Mobile Legend

1. Syarat player

- **Player harus mendapatkan persetujuan dari sekolah untuk berpartisipasi**
- **Player tidak diperbolehkan berpartisipasi lebih dari 1 team**
- **Player harus hadir di semua tanggal kompetisi.**

2. Syarat player

- **Satu team harus berasal dari sekolah yang sama**
- **Kapten tim diharapkan memiliki Whatsapp yang nantinya akan digunakan untuk pemberitahuan informasi kompetisi**
- **Satu team harus terdiri dari : 5 payer inti (wajib), 1 pemain cadangan (opsional)**
- **Kepemilikan team ditentukan oleh kapten yang ditunjuk oleh team saat registrasi**
- **Setiap anggota team harus tergabung dalam satu squad sesuai pendaftara.**

3. Jadwal dan peraturan kompetisi

- **Jadwal kompetisi akan diumumkan melalui Whatsapp**
- **Panitia akan menghubungi kedua kapten team saat pertandingan akan berlangsung**
- **Team diharapkan untuk berada di lobby *in-game* pada waktu yang ditentukan. Waktu menunggu maksimal 10 menit**
- **Jika ada team yang belum masuk melebihi waktu yang telah ditentukan, Lawan akan diberikan kemenangan (setelah menunggu 18 menit) dan mengecek lobby**
- **Untuk pertandingan babak penyisihan hingga 8 besar menggunakan system BO-1, semi final BO-3, final dan perebutan juara 3 BO-3.**
- **Kendala jaringan menjadi resiko pribadi (panitia tidak bertanggung jawab)**
- **Jumlah maksimum pause 5 menit / team**
- **Team tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan**
- **Dilarang menggunakan fitur chat all.**



4. Perilaku umum

- **Player mampu berperilaku sesuai dengan sikap sportif dan masuk akal, menjada sikap ramah dan sopan terhadap panitia maupun partisipan lain.**
- **Setiap player dilarang keras untuk menggunakan Bahasa vulgar dan berbau SARA selama pertandingan.**
- **Player diharapkan tidak meninggalkan / memberhentikan pertandingan tanpa sebab.**
- **Team/player dilarang keras untuk menggunakan chat atau third party program dalam bentuk apapun**
- **Panitia berhak menindak tegas, memberikan penalty maupun mendiskualifikasi team / player yang ketahuan berbuat perilaku seperti diatas.**

5. Aturan in-Game

- **Aplikasi yang digunakan adalah Mobile Legends : Bang Bang (Developer : Moonton)**
- **Mode game yang digunakan adalah : Custome Game : Draft Pick**
- **Setiap player diperbolehkan menggunakan skin hero.**
- **Team pertama yang berhasil menghancurkan base musuh terlebih dahulu menang**
- **Jika ada player yang terputus/keluar dari permainan selama pertandingan berlangsung, pertandingan akan berlanjut (payer yang terputus/keluar harus menyambung kembali secepat mungkin**
- **Dalam kasus Crash server, permainan dapat dilanjutkan dengan draf baru.**

6. Penalty

Atas ditemukan pelanggaran dari setiap player terhadap aturan diatas, panitia berhak memberikan penalty berupa teguran keras maupun diskualifikasi.



SMP KATOLIK STELLA MARIS

JL. TEMBAAN 18-22, SURABAYA



MEMBUKA

**PENERIMAAN
PESERTA DIDIK
BARU**

2021/2022

Scan formulir PPDB



SMAK STELLA MARIS



SMPK STELLA MARIS



SDK STELLA MARIS



SDK ST. ANGELA



PG-TK TAMAN RINI

[HTTPS://FORMS.GLE/HWYFVXPI2FDA7OTF7](https://forms.gle/HWYFVXPI2FDA7OTF7)

Hubungi 031-3552621